



COMUNICADO

Innovación, Digitalización y Captación de Inversiones

‘Premios Indie Games’ cierra el plazo de inscripción de su sexta edición con 234 videojuegos registrados

- El certamen alcanza su récord de participación que aumenta un 73% con respecto a 2023, con un importante aumento en la presencia de proyectos internacionales
- Los finalistas se presentan el próximo 11 de octubre en el Polo Nacional de Contenidos Digitales

Málaga, 18 de septiembre de 2024.- La VI Edición de ‘Premios Indie Games’ ha cerrado su fase de inscripciones con un importante aumento de participación que supone un récord de inscritos en su trayectoria. En concreto, la convocatoria 2024 ha completado el registro de 238 videojuegos, lo que refleja un incremento de más del 73% con respecto a los 135 proyectos del año pasado. El certamen, impulsado por el Polo Nacional de Contenidos Digitales y FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga), ambos del Ayuntamiento de Málaga, ya está inmerso en el proceso de selección de finalistas que se presentarán el próximo 11 de octubre en Tabacalera.

1/3

En el plano nacional, este año se han presentado 165 desarrollos españoles, incluyendo 69 de Andalucía, que lidera el número de proyectos presentados, y 96 de otras comunidades como Madrid, Barcelona y la Comunidad Valenciana. Cabe destacar la importante presencia de videojuegos malagueños con un total de 42 trabajos.

En clave internacional, ‘Premios Indie Games’ ha mostrado una notable expansión en su alcance global con un total de 73 proyectos este año, frente a los 32 registrados en 2023. También aumenta el número de países participantes, que fueron 12 en la pasada edición y que en esta convocatoria llegan hasta 20, destacando la presencia de países como Argentina y Colombia, además de Brasil, Alemania, Bélgica o República Checa.

Este año, el certamen ha introducido nuevas categorías adaptándose a las tendencias del mercado y a las necesidades de los desarrolladores: Mejor Videojuego Indie Plus para





estudios más maduros; Mejor Videojuego Indie Andalucía Nexus centrado en proyectos andaluces destacados por su innovación; y Mejor Juego Indie Internacional, para atraer propuestas de todo el mundo. Repiten categorías clásicas del concurso como Mejor videojuego Indie para Dispositivos Móviles; Mejor videojuego Indie para PC/Consola; Mejor videojuego Indie Accesible y Mejor videojuego Indie Tech-XR y Mejor videojuego Indie Narrativo. 8 categorías de las que se elegirá además el Mejor videojuego Indie 2024.

Además, como novedad, este año se ha incorporado un accésit que permite a hasta cinco desarrolladores beneficiarse de una estancia de un año en el Polo Nacional de Contenidos Digitales, proporcionando un espacio para el desarrollo continuo y la innovación.

Categorías

Por categorías, la candidatura PC / Consola lidera el número de registros con un total de 204 inscripciones, le siguen la categoría de videojuego Internacional con 73 proyectos y Narrativo con 72 candidaturas. Andalucía Nexus cuenta con 62 videojuegos, mientras que Móvil ha recibido 38 trabajos. Indie Plus y Accesibilidad cuentan con 30 candidatos. Tech/XR con 11 registros completa la participación de este año.

En este sentido, los 'Premios Indie Games' no solo buscan reconocer el talento en el desarrollo de videojuegos independientes, sino también fomentar un entorno de colaboración y crecimiento profesional. Con una dotación económica de 34.000 euros, distribuidos en premios de 4.000 euros por cada una de las 8 categorías y un premio adicional de 2.000 euros para el Mejor Videojuego Indie 2024, el evento busca conectar al ecosistema de desarrolladores independientes a nivel global.

2/3

El proceso de selección de finalistas ya está en marcha, con la presentación oficial programada para el 11 de octubre en el Polo de Contenidos Digitales. A partir de esta fecha, un jurado compuesto por representantes de la industria del videojuego tendrá la oportunidad de probar los proyectos seleccionados para elegir a los ganadores de esta sexta edición, que se harán públicos en una gala de entrega de premios el próximo 29 de noviembre.

Eventos profesionales

Tanto el evento de presentación de finalistas como la gala de entrega de premios contarán de forma paralela con la celebración de jornadas profesionales que reunirán a destacados representantes de la industria e impulsarán la interacción de los desarrolladores participantes en la edición, ofreciendo oportunidades de *networking* entre estudios, *publishers* e inversores. Las inscripciones para ambas convocatorias estarán disponibles Para más información y actualizaciones: www.premiosindies.com.





‘Premios Indie Games’ está organizado por el Polo Nacional de Contenidos Digitales y FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga), ambos del Ayuntamiento de Málaga. La Agencia Digital de Andalucía es Digital Infinity Partner. El certamen cuenta con el apoyo institucional del Ministerio de Cultura. Fundación Once y Giantx son Vibranium Partner, mientras que OWO, la Universidad de Málaga (UMA) y ViVa Games son Iron Partner. Guadalindie es Community Partner. Colaboran Málaga Jam, New Gaming, Brantor, Vertical-i, DEV – Desarrollo Español de Videojuegos, Máster de Videojuegos Alan Turing, la Asociación Española de Videojuegos, Stega, Spielfabrique y Artic Games.