



Innovación, Digitalización y Captación de inversiones

‘PREMIOS INDIE GAMES’ ABRE MAÑANA EL PLAZO PARA PARTICIPAR EN SU SEXTA EDICIÓN

Los interesados pueden presentar sus videojuegos del 1 de junio al 31 de julio a través de la web www.premiosindies.com/

Habrà un total de 9 categorías con premios que suman en total 34.000 euros

31/05/2024.- El Ayuntamiento de Málaga, a través del Polo Nacional de Contenidos Digitales, ha convocado la sexta edición de los ‘Premios Indie Games’, destinados a impulsar el talento en el sector de los videojuegos, producido por desarrolladoras independientes. Los interesados pueden consultar las bases completas y presentar sus videojuegos del 1 de junio al 31 de julio a través de www.premiosindies.com.

Los desarrolladores pueden participar este año en un total de nueve categorías entre las que hay tres novedades como son el premio a Mejor Videojuego Indie Plus, destinado a estudios independientes que ya se encuentran en un mayor estado de maduración; Mejor Videojuego Indie Andalucía Nexus, con el objetivo de premiar la innovación en proyectos andaluces; y Mejor Juego Indie Internacional.

Completan la edición las categorías ya clásicas del certamen como Mejor Videojuego Indie para Dispositivos Móviles, Mejor Videojuego Indie para PC y Consola, Mejor Videojuego Indie para Tech-XR, Mejor Videojuego Indie Narrativo, Mejor Videojuego Indie Accesible y, el premio principal, Mejor Videojuego Indie 2024.

‘Premios Indie Games 2024’ otorgará este año un total de 34.000 euros en premios. De esta forma, las ocho categorías de esta edición están recompensadas con 4.000 euros cada una. De entre todos los galardonados se elegirá al Mejor Videojuego Indie 2024, que sumará 2.000 euros.

Otra de las novedades de esta sexta edición es la posibilidad de otorgar un accésit a un máximo de cinco desarrolladoras que podrán acceder a una estancia gratuita de un año en el Polo Nacional de Contenidos Digitales, con el objetivo de que puedan beneficiarse de los recursos y apoyo profesional en un entorno dedicado a la innovación y el desarrollo tecnológico en torno a los videojuegos.

JORNADAS PROFESIONALES



Una vez terminado el plazo de inscripción, el próximo 11 de octubre se presentarán los finalistas en un evento que contará con una jornada profesional con destacados actores de la industria y una zona demo donde los asistentes podrán probar los videojuegos seleccionados para esta fase final.

La gala de entrega de premios de este año, con la asistencia de los 36 finalistas, tendrá lugar el próximo 29 de noviembre en Málaga. Las desarrolladoras allí presentes también podrán tener encuentros con otros estudios, posibles inversores, *publishers*, distribuidoras y otros agentes de la industria. Además, habrá una zona abierta al público, para que se puedan testear los proyectos finalistas.

‘Premios Indie Games’ está organizado por el Ayuntamiento de Málaga a través del Polo Nacional de Contenidos Digitales y FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga). El certamen cuenta con el apoyo institucional del Ministerio de Cultura. Fundación Once es Vibranium Partner, mientras que Giantx, la Universidad de Málaga (UMA) y ViVa Games son Iron Partner. Colaboran Brantor, Málaga Jam y Stega.