



Innovación, Digitalización y Captación de inversiones

EL POLO DIGITAL ACOGE 'EL TARDEO DE MADRID IN GAME' CON LA PARTICIPACIÓN DEL ESTUDIO MERCURYSYSTEM

La cita es el 21 de mayo con la charla de José Luis Márquez, director creativo de esta empresa desarrolladora de videojuegos

20/05/2024.- El Ayuntamiento de Málaga, a través del Polo Nacional de Contenidos Digitales ubicado en Tabacalera, acoge una de las citas del proyecto 'El Tardeo On Tour', una iniciativa que desarrolla el Ayuntamiento de Madrid, a través de Madrid in Game.

El Consistorio malagueño, desde el Polo Digital, es uno de los socios fundadores del 'Madrid Game Cluster', por lo que ambos ayuntamientos han establecido dicha sinergia y llevan a cabo esta actividad. Así, las instalaciones de Tabacalera serán sede de la charla "MercurySteam: la empresa española que triunfó con Castlevania y Metroid" a cargo de José Luis Márquez, director creativo de este estudio y uno de los desarrolladores de videojuegos más destacados del país.

La cita es este martes 21 de mayo a las 18:00h. Los interesados en asistir pueden inscribirse a través de [madridingame.eventsbase.com](https://www.madridingame.eventsbase.com)

El director de 'Castlevania: Lords of Shadow – Mirror of Fate' y director creativo de 'Metroid: Samus Returns' y 'Metroid Dread' repasará en su charla sus colaboraciones con Konami y Nintendo desde Madrid, abordará su carrera y las claves para convertir a MercurySteam en referente internacional.

La segunda parte del evento se centrará en el *networking* y el contacto entre profesionales, con el objetivo de buscar sinergias, fortalecer la red de contactos y originar nuevas oportunidades de negocio.

La cita contará además con la participación de Lucía Herrero, presidenta de la Málaga Jam como moderadora de la charla.

Más información sobre Madrid in Game en: <https://www.madridingame.es/>