



NACE GUADALINDIE, LA FERIA DE VIDEOJUEGOS INTERNACIONAL DEL SUR DE ESPAÑA

El evento organizado por MálagaJam y FYCMA contará con ponentes internacionales, zona de negocios y networking y stands para mostrar videojuegos. Tendrá lugar el 3 y el 4 de mayo en el Palacio de Ferias y Congresos de Málaga.

15 de FEBRERO de 2024.- La asociación de videojuegos MálagaJam anunció la creación de Guadalindie, el evento que buscará ser la feria de videojuegos de referencia del sur de España y que celebrará su primera edición el 3 y el 4 de mayo en FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga) gracias a la coorganización con este recinto. Bajo el lema "la feria donde fluyen los videojuegos", será un punto de encuentro entre profesionales, desarrolladores y asistentes en el que habrá más de medio centenar de expositores para exhibir videojuegos, ponencias internacionales y zonas de negocios y networking.

El objetivo de Guadalindie es fomentar el talento nacional de creadores de videojuegos independientes, promocionar Málaga como ciudad puntera de talento, industria y cultura del videojuego a nivel nacional e industrial, visibilizar a las mujeres y personas no binarias creadoras de videojuegos que trabajan en el sector e impulsar la diversidad de género, racial y temática en los videojuegos.

La intención del evento es acercar la industria del videojuego al sur de España y ofrecer una cita anual de referencia en la que se busca convocar a dos tipos de público.

- Por un lado, al público profesional que busca dar visibilidad a sus videojuegos, aprender de otros desarrolladores y establecer relaciones profesionales.
- Por otro lado, al público amante de los videojuegos que quiere probar los títulos que se desarrollan a nivel local y nacional y conocer a sus creadores.

De esta forma, el viernes 3 de mayo será un día cuyo acceso será solo para profesionales, mientras que el sábado 4 de mayo será un día de acceso para el público general. Las entradas de dos días para profesionales tendrán un precio de 20 euros, mientras que las

reservadas para el público general para el sábado 4 de mayo, tendrán un precio accesible de 3 euros. Las entradas aún no están a la venta.

Raúl, Director de Feria y vicepresidente de MálagaJam: “Un evento de videojuegos diferente donde artistas y desarrolladores independientes sean el eje central y puedan vivir una experiencia inolvidable con la comunidad”. En la presentación, que ha tenido lugar hoy en el Ayuntamiento de Málaga, también ha estado presente la concejala de Innovación, Digitalización y Captación de Inversiones, y edil responsable de FYCMA, Alicia Izquierdo.

Guadalindie ha abierto el proceso para solicitar expositores para profesionales y una convocatoria para ponencias. La agenda oficial del evento será revelada progresivamente en los próximos meses.

Guadalindie nace gracias a la colaboración entre la asociación MálagaJam y FYCMA, del Ayuntamiento de Málaga, y con el apoyo también del Polo Nacional de Contenidos Digitales.

MálagaJam es la asociación de desarrolladores de videojuegos de Málaga responsable de la maratón de videojuegos presencial más grande del mundo de las Global Game Jam. Se trata de una asociación sin ánimo de lucro que lleva organizando eventos desde 2015 y cuyo objetivo es promover la cultura y la profesionalización de la industria del videojuego, fomentando los enlaces entre las distintas disciplinas profesionales que engloba.