



Educación y Fomento del Empleo

## **LA EMPRESA ADITY DIGITAL SOLUTIONS, GANADORA DEL XXI PREMIO JUNIOR DOTADO CON 10.000 EUROS**

El IMFE organiza estos premios con el objetivo de fomentar el autoempleo y la promoción del tejido empresarial entre los jóvenes malagueños

18/12/2023.- La empresa Adity Digital Solutions ha sido la ganadora del XXI Premio Junior que concede el IMFE y que ha entregado el alcalde de Málaga, Francisco de la Torre, en la gala que se ha celebrado hoy en el Teatro Echegaray. Estos premios se convocan desde hace más de veinte años con el objetivo de fomentar y consolidar el tejido empresarial malagueño.

Adity Digital Solutions es una empresa creada por los hermanos Francisco y Javier Ramírez Pérez-Vegas que nace a comienzo de 2023 e implementa un nuevo modelo de negocio en la distribución y venta de seguros. Adity nace con el objetivo de que el cliente pueda obtener un seguro barato, con buenas condiciones y de una manera fácil. Para ello, hacen competir a las aseguradoras por ofrecer el mejor seguro y se ofrece la posibilidad al cliente de negociar directamente con la aseguradora para reducir el precio. A través de la plataforma [www.adity.es](http://www.adity.es) se conecta a distribuidores de seguros y potenciales clientes para que estos puedan contratar los diferentes tipos de seguros del mercado y conseguir el mejor precio posible.

Así, ha recibido una subvención a fondo perdido cuya cuantía alcanza este año los 10.000 euros, siendo el premio de mayor dotación económica de la provincia en cuanto a consolidación del tejido empresarial se refiere. El galardón reconoce el esfuerzo realizado por los emprendedores malagueños y la tenacidad para la consolidación de las empresas creadas. Cabe destacar que la mayoría de las empresas que han sido ganadoras siguen hoy en activo con nuevas proyecciones empresariales.

Este premio es otorgado por un jurado compuesto por un representante de la Universidad de Málaga, la Confederación de Empresarios, la escuela de negocios ESESA, el IMFE y los ciudadanos malagueños que participan a través de las redes sociales.

En esta vigesimoprimera edición del Premio Júnior han participado candidatos pertenecientes a diversos sectores de actividad, desde servicios, comercio, hostelería, industria, nuevas tecnologías, formación, etc. aportando proyectos innovadores con un alto nivel de calidad, y empresas de responsabilidad social. Los doce finalistas han sido: Drivelock SL; Montilitas (Isabel Porras Montiel);



Uniscopio (Javier Rios Fernández); Bernardita Cocina; Clickcole (Yadelis González Valle); Bold Womban, SCA; Aprendizaje Creativo SC Savia; Adequa Nutrición, SCA; Pelopicofoto (José María Arresa Quintero); Beemeral SL; Adity Digital Solutions (Francisco y Javier Ramírez Pérez-Vegas); y Fisiadigital Corp SL.

En esta ocasión, la temática de la gala se suma a la celebración del aniversario de Picasso y ha contado con la presencia de la ilustradora y empresaria malagueña Pedrita Parker, que ha ejercido de copresentadora junto a la periodista Ana Belén Castillo, y con el grupo de artistas del Proyecto Stroke Art que han realizado dibujos en directo.

### **MÁS DE 800 EMPRESAS EN 21 EDICIONES**

El IMFE del Ayuntamiento de Málaga convoca y realiza desde el año 2002 el Premio Junior para Empresas con el objetivo de premiar la iniciativa empresarial y la creación de empleo de los jóvenes emprendedores malagueños. A lo largo de estas 21 ediciones se han presentado a este premio más de 800 empresas, dato que lo consolida como referente de apoyo empresarial.

Desde el año 2005 la elección del ganador se ha realizado mediante la fórmula de concurso televisivo emitido en Canal Málaga. Desde el mes de septiembre se ha presentado una empresa finalista cada viernes, de 21:00 a 22:00 horas, para que los telespectadores conozcan a cada uno de los 12 finalistas, a la vez que puedan participar en el concurso dando su apoyo a su empresa preferida. En cada uno de estos programas los emprendedores exponen su empresa al tiempo que dan respuesta a las distintas preguntas que los miembros del jurado les plantean. Los ciudadanos malagueños también pueden participar como parte activa del jurado, mediante votación a través de la página de facebook del IMFE.

### **GANADORES DE EDICIONES ANTERIORES**

Los ganadores de las ediciones anteriores han sido:

- I Premio: NEREA ARQUEOLOGÍA SUBACUÁTICA (cuya actividad es la exploración de fondos acuáticos)
- II Premio: LIBERA NETWORK SLL (Tecnologías inalámbricas de comunicación de datos)
- III Premio: ALMEIDA VIAJES SL (agencia viajes, especializada en discapacitados)
- IV Premio: GES-ENERGETIKA SLL (Consultoría energética, energías renovables y eficiencia energética)
- V Premio: INSECTA SOLUCIONES BIOLÓGICAS SL (producción de I+D controladores biológicos para cultivos agrícolas)
- VI Premio: QUARK ARQUITECTOS (Estudio de arquitectura y Biodomótica)
- VII Premio: EURODISCAP SL (Servicios integrales a personas con discapacidad reducida)





- VIII Premio: ENESO TECNOLOGÍA DE ADAPTACIÓN, S.L. (Desarrollo de sistemas software y hardware para personas discapacitadas)
- IX Premio: SU-SHI DESING SL (diseño creación y comercialización de artículos de moda en piel, especialmente zapatos y bolsos)
- X Premio: HINIESTIC SLU (Desarrollo y consultoría de aplicaciones, especial para móviles y geolocalización, marca turística NearGuide)
- XI Premio: MIGUEL DE AGUILERA, LA PROMENADE (Creación de una Marca de ropa para hombre, diseño, fabricación y comercialización de la misma)
- XII Premio: PROENIUM TECHNOLOGIES SL, (Diseño, desarrollo y comercialización de un dispositivo electrónico 'CarCentinel' dispositivo antirrobo para automóviles con conexión directa al smartphone a través de Internet, capaz de actuar de forma autónoma e inteligente.)
- XIII Premio: UNIVERSITY GOLF PROGRAM SL, (Formación universitaria y deportiva de alto rendimiento de golf. En colaboración con la UMA desarrolla en Málaga el primer programa universitario de alto rendimiento en golf de Europa continental. Recibe y forma a alumnos de todo el mundo)
- XIV Premio: FIIXIT, Raquel Serrano Lledó (Estudio de ingeniería y diseño industrial y desarrollo de un producto que utiliza las técnicas de escaneado e Impresión 3D para realizar sus proyectos, prototipos y productos). Féculas de inmovilización, ofrece al traumatólogo un escáner 3D con plataforma para la elección del diseño adecuado a la inmovilización requerida.
- XV Premio: ASTROANDALUS SL, José Jiménez Garrido (Agencia de viajes especializada en turismo astronómico. Observación del cielo nocturno en distintos paquetes turísticos, nacionales e internacionales, para grupo particulares o empresas. Consultoría especializada en la preservación del cielo nocturno y la contaminación lumínica).
- XVI Premio: ALGAYIELD Ana Belén Domínguez (Cultivo de microalgas en clima mediterráneo subtropical para distintas aplicaciones como la nutrición, cosmética y energía).
- XVII Premio: AGRON, Darío Gumiel Muñoz (Servicio de consultoría agrícola de precisión para agricultores, agrónomos, empresas y la administración).
- XVIII Premio: CHECKTOBUILD SL, Alejandro Ruiz Lara. Es una Startup de inspección que nace para enfrentar el exceso de presupuesto y los sobretiempos de los proyectos de construcción, industria e infraestructura, proporcionando un valor diferencial de calidad, con un servicio de inspección autónomo a través de la integración de drones con modelos bim e inteligencia artificial.
- XIX Premio: YNSAT, Víctor Moreno Campos. Se trata de una Startup que desarrolla soluciones dentro del sector espacial (Newspace), con la ambición de llevar este campo a otras áreas no relacionadas y acercar los datos satelitales la sociedad. MapiBlocks, primer producto de YNSAT, es un software educativo enfocado a niños de 8 a 14 años que pone a su disposición la información de los satélites más avanzados de una manera lúdica y divertida, mediante la gamificación y aprendizaje individualizado, evitando la frustración y asegurando el progreso.



- XX Premio: Metamedicsvr SL (MMVR), empresa dedicada a la creación de simulaciones de realidad virtual en el campo de la salud. Mediante realidad virtual los profesionales pueden formarse cuando y donde quieran, sin límites y con feedback inmediato para mejorar. Con unas gafas de realidad virtual, pueden acceder a la plataforma y adentrarse en distintos casos clínicos que ponen a prueba todo tipo de habilidades técnicas y emocionales, por ejemplo actuar ante un paciente con politraumatismo o una parada cardiaca mejorando la curva de aprendizaje.