



Área de Educación, Juventud y Fomento del Empleo

EL AYUNTAMIENTO PONE EN MARCHA EL PROYECTO 'MÁLAGA DIGITAL TALENT 2022' PARA LA CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS

El Centro de Ciencia Principia desarrollará este proyecto que incluye 40 talleres gratuitos, un concurso y una exposición

17/10/2022.- El concejal de Educación, Juventud y Fomento del Empleo, Luis Verde, acompañado por el delegado provincial de Desarrollo Educativo y Formación Profesional y de Universidad, Investigación e Innovación, Miguel Briones, y por el director del Centro de Ciencia Principia, José Carlos Clavijo, ha presentado esta mañana el proyecto 'Málaga Digital Talent 2022' para el fomento de la programación de videojuegos. Las actividades del proyecto se desarrollarán durante los meses de octubre, noviembre y diciembre de 2022 en centros educativos de la ciudad de Málaga.

'Málaga Digital Talent 2022' es un proyecto para el fomento del talento digital y tecnológico entre los más jóvenes mediante el desarrollo de un conjunto de acciones que favorezcan un acercamiento activo y atractivo a la programación y el desarrollo de videojuegos. Este proyecto es una iniciativa organizada por el Área de Educación, Juventud y Fomento del Empleo del Ayuntamiento de Málaga que desarrollará el Centro de Ciencia Principia.

El programa incluye la realización de 40 talleres, un concurso de diseño y desarrollo de videojuegos y una exposición con los proyectos ganadores y finalistas en el Centro de Ciencia Principia.

Los objetivos que pretende el proyecto son los siguientes:

- Acercar las Ciencias de la Computación a los niños y niñas de la ciudad.
- Impulsar la creatividad y el talento en el ámbito digital y tecnológico.
- Emplear metodologías activas y participativas.
- Impulsar la creatividad, el emprendimiento y la innovación como medio para el desarrollo de soluciones innovadoras.
- Fomentar las vocaciones digitales.
- Promover el conocimiento de las tecnologías digitales.
- Poner en valor la contribución de las tecnologías digitales y la programación al progreso de nuestra sociedad.
- Visibilizar el papel de la industria digital en el presente y futuro de nuestra ciudad.



Talleres

El proyecto incluye la realización de 40 talleres de introducción a las Ciencias de la Computación mediante el desarrollo de videojuegos. Los talleres se adaptarán al nivel del alumnado y del centro y estarán programados y dirigidos a estudiantes de Educación Primaria (preferentemente de 5º y 6º), Educación Secundaria y Bachillerato.

Se prevé que estos talleres se desarrollen en todos los distritos de la ciudad para permitir un acercamiento a todos los barrios de Málaga.

A partir de hoy, 17 de octubre, estarán disponibles los formularios de solicitud de talleres para centros educativos en la web www.principia-malaga.com.

Concurso

El proyecto incluye un concurso de diseño y desarrollo de videojuegos basado en la plataforma 'Microsoft Makecode Arcade', para impulsar y fomentar la creación en el ámbito de las tecnologías digitales desde las edades más tempranas.

El concurso tendrá tres categorías: Educación Primaria, Educación Secundaria y Bachillerato / Ciclos Formativos de Grado Medio. La entrega de premios se hará en el marco de la 'Málaga Mobile Week', que se celebra del 1 al 4 de diciembre.

Exposición

El Centro de Ciencia Principia desarrollará e instalará un módulo interactivo tipo arcade que permita mostrar proyectos ganadores y finalistas del Concurso a todos los visitantes a partir de la finalización del concurso.