



Área de Innovación/Polo Nacional de Contenidos Digitales

MÁLAGA SE SUMA A LA CELEBRACIÓN DEL DÍA MUNDIAL DE LA REALIDAD VIRTUAL

Hoy sábado 20 de noviembre, es la tercera edición del Virtual Reality Day y se desarrolla en formato online

Durante toda jornada se están celebrando charlas y talleres gratuitos dirigidos a personas de todos los niveles y podrán verse a través de la plataforma Twitch: <https://www.twitch.tv/helloxr>

20/11/2021.- Hoy sábado 20 de noviembre, se celebra el Día Mundial de la Realidad Virtual, y el Ayuntamiento de Málaga a través del Polo Nacional de Contenidos Digitales y en colaboración con la Asociación Hello XR se suma a su celebración con un programa de charlas y talleres online que se podrán seguir a través de la plataforma de Twitch. Todos los contenidos son gratuitos y están abiertos al público en general.

Esta tercera edición del #VRDay Málaga tiene como objetivo acercar las tecnologías inmersivas y el metaverso a ciudadanos y empresas de diversos sectores que deseen incorporar innovación a sus proyectos.

El único requisito para participar es tener ganas de experimentar con estas tecnologías puesto que no son necesarios conocimientos previos para asistir y poder aprovechar todas las actividades. Además, los usuarios más avanzados y que dispongan de gafas de realidad virtual también podrán aprender de los trucos y técnicas que desvelarán los ponentes.

Las personas que deseen participar en el Día Mundial de la Realidad Virtual pueden apuntarse en el formulario (eventbrite.es/e/entradas-virtual-reality-day-208895601367) y seguir el evento en el canal de Twitch oficial del evento: <https://www.twitch.tv/helloxr>

TALLERES REALIDADES EXTENDIDAS

El programa de la jornada propone talleres como el de Sandra Malpica, ingeniera informática, que habla de *“Tres formas de facilitar la creación de contenido en Realidad Virtual”*; o Alejandro Cáceres, co-fundador de Monte Perdido que muestra cómo *“Lanzar un juego con las gafas Oculus desde cero”*. Además, varios emprendedores del Polo de Contenidos Digitales - Stroke114, VR Logopedian y Azafata Margot – hacen una demostración de las tecnologías actuales inmersivas y el metaverso.



Durante la jornada tarde se celebrará un taller sobre Unity, motor multiplataforma para la creación de videojuegos, a cargo de la madrileña Patricia Esteban, consultora Mobile & XR en IBM iX. Y, el cierre de esta celebración será la charla de la mejicana Pamela Chávez de VR Teraphy, desarrolladora de realidad virtual/aumentada y diseñadora de videojuegos con miles de seguidores.