

## **PRODUCTORAS AUDIOVISUALES, VIDEOJUEGOS Y REALIDAD VIRTUAL: 20 EMPRENDEDORES PRESENTAN SUS PROYECTOS DESARROLLADOS EN EL PROGRAMA GO2WORK MÁLAGA**

- Los asistentes disfrutarán de experiencias ‘gamificadas’ en las que podrán interactuar y resolver retos
- Realidad aumentada como terapia logopédica, videojuegos para las aulas o productoras de efectos especiales son algunos de los proyectos de esta edición

*Málaga, 16.09.2021.-* El viernes 17 de septiembre vuelve a Málaga la celebración del Demoday, el acto de clausura de la novena edición del programa de emprendimiento Go2Work en la ciudad, en el que los participantes mostrarán al público sus iniciativas basadas en la innovación digital, videojuegos, realidad aumentada y producción audiovisual que han desarrollado en los últimos seis meses.

El programa está impulsado por la Escuela de Organización Industrial (EOI) y el Ayuntamiento de Málaga, a través del Polo Nacional de Contenidos Digitales, y cuenta con la cofinanciación del Fondo Social Europeo (FSE). El evento, abierto a todos los públicos y de carácter gratuito sin necesidad de inscripción previa, tendrá lugar en tres espacios de la sede del Polo Digital, en Tabacalera en Málaga, volviendo así a la presencialidad con todas las medidas de seguridad contra la covid-19.

Los 20 emprendedores han desarrollado proyectos de realidad virtual hechas con tratamientos logopédicos, gamificación en las aulas, medios de comunicación especializados en eSports o en la cerveza, productoras de efectos especiales y de retransmisión de eventos, videojuegos para PC de aventura gráfica y formativos, estudios de diseño y animación 2D, o convertir al usuario en el personaje de un videojuego que se desarrolla en el espacio real, entre otros.

Todos los profesionales que han superado el curso estarán a disposición del público en el Demoday, una jornada que tiene como objetivo que los asistentes puedan probar y evaluar las iniciativas y charlar con sus creadores.

Esta jornada de puertas abiertas es el broche final a los meses de incubación y aceleración que supone el programa Go2Work, y es un importante escalón en la carrera de los emprendedores, que buscan validar sus proyectos con una demo técnica o un producto mínimo viable. Tras su participación en las anteriores ediciones, decenas de personas han conseguido con éxito dar forma a sus ideas y crear sus propias empresas.

### **Más acerca de Go2Work**

Go2Work Málaga está enfocado en el desarrollo de videojuegos, medios digitales e innovación tecnológica. Tiene su sede en el Polo Nacional de Contenidos Digitales de Málaga, un espacio de coworking que reúne a creativos y promueve sinergias entre



UNIÓN EUROPEA  
Fondo Social Europeo  
El FSE invierte en tu futuro



Ayuntamiento  
de Málaga



emprendedores. En pocos años se ha convertido en uno de los referentes de emprendimiento en desarrollo independiente.

El programa Go2Work forma parte de las actividades para fomentar el emprendimiento de la Escuela de Organización Industrial, con cofinanciación del Fondo Social Europeo. Está diseñado para aumentar las posibilidades de éxito de proyectos innovadores en fase temprana de desarrollo, con el claro objetivo de lograr que los emprendedores puedan poner en marcha sus ideas.

### **Acerca del Polo Nacional de Contenidos Digitales**

Primer espacio de innovación de contenidos digitales de España que promueve la industria de los videojuegos, los esports, la realidad virtual, aumentada y mixta (XR), la impresión 3D, las producciones audiovisuales, la animación y la tecnología.

El Polo Nacional de Contenidos Digitales, proyecto impulsado por Red.es y el Ayuntamiento de Málaga, es un laboratorio de tendencias que tiene como objetivo acelerar ideas, proyectos y startups como un espacio único para el emprendimiento, coworking, innovación creativa y formación avanzada. Durante sus cuatro años de andadura, el Polo Digital ha prestado apoyo a más de 262 startups, ha generado 701 empleos, con 1.722 alumnos formados en 76 cursos y 5.930 horas de formación. Así mismo, han asistido 70.850 personas a 55 eventos celebrados en 2020, tanto presenciales como online, con más de 600.000 visualizaciones. Más información en [www.polodigital.eu](http://www.polodigital.eu)

### **Acerca de EOI**

La Escuela de Organización Industrial (EOI) es la primera escuela de negocios fundada en España (1955). Fruto de sus 66 años de historia ya cuenta con más de 142.000 alumnos, que tras su paso por las aulas de EOI han impulsado sus carreras como directivos y gestores empresariales especializados en liderazgo, internacionalización y sostenibilidad.

Como fundación pública adscrita al Ministerio de Industria, Comercio y Turismo y con la cofinanciación del FSE, EOI ha impulsado los negocios de más de 60.000 nuevos emprendedores en España y fundado una Red Nacional de 50 Espacios Coworking en distintas ciudades del país.

[www.eoi.es](http://www.eoi.es) // [@eoi](https://www.facebook.com/eoi.edu) // [www.facebook.com/eoi.edu](https://www.facebook.com/eoi.edu) // [www.instagram.com/eoischool](https://www.instagram.com/eoischool)