



Área de Innovación / Polo Nacional de Contenidos Digitales

EL POLO DE CONTENIDOS DIGITALES ACOGERÁ UN CURSO DE ESPECIALIZACIÓN DE FP EN VIDEOJUEGOS Y REALIDAD VIRTUAL QUE SE IMPARTE POR PRIMERA VEZ EN MÁLAGA

Será posible gracias al convenio firmado con el IES Campanillas, que se encargará de impartirlo. El plazo de matriculación está abierto hasta el 30 de junio y debe tramitarse ante la Consejería de Educación y Deporte de la Junta de Andalucía en el enlace <https://www.juntadeandalucia.es/educacion/secretariavirtual/>

21/06/2021.- El Polo Nacional de Contenidos Digitales del Ayuntamiento de Málaga acogerá un Curso de Especialización en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual, gracias al convenio firmado con el IES Campanillas que será el encargado de impartirlo. Esta nueva titulación de Formación Profesional dará comienzo en Málaga el próximo curso académico 2021/22 la cual fue aprobada por el Consejo de Ministros, a propuesta del Ministerio de Educación y Formación Profesional (MEFP), y se enmarca en una de las líneas estratégicas del Plan de Modernización de la Formación Profesional.

Esta oferta de Educación Superior en el ámbito de la Formación Profesional permitirá completar la formación de quienes ya disponen de un título de FP de Grado Superior y quieren especializarse en sectores emergentes de alto nivel de empleabilidad. La oferta responde de forma ágil a las innovaciones que se producen en el sistema productivo.

El Curso de Especialización de FP en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual se incluye en la familia profesional de Informática y Comunicaciones, y recoge la competencia de diseñar y desarrollar aplicaciones interactivas de realidad virtual y aumentada, así como de videojuegos para diferentes dispositivos y plataformas, utilizando herramientas de última generación que permitan actuar en todas las fases de su desarrollo.

Por primera vez se oferta en Málaga esta titulación, que fue aprobada en Real Decreto 261/2021 del 13 de abril de 2021 en su publicación en BOE el 7 de mayo de 2021. Se trata de uno de los nuevos cursos de especialización que forman parte de la oferta de FP que realiza la Consejería de Educación de la Junta de Andalucía para el próximo curso.

TITULACIÓN FP VIDEOJUEGOS Y REALIDAD VIRTUAL

El Curso de Especialización de FP en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual viene a ser como un Máster de FP con una duración de 600 horas. Se podrán matricular estudiantes con titulación de Grado Superior en: Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web; Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma; Técnico Superior en Administración de Sistemas





Informáticos y Redes; y Técnico Superior en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos.

En dicho curso se estudiarán cinco módulos profesionales: Programación y motores de videojuegos; Diseño gráfico 2D y 3D; Programación en red e inteligencia artificial; Realidad virtual y realidad aumentada; y Gestión, publicación y producción.

Se formará a los estudiantes para poder optar a empleos profesionales como: programador de videojuegos (Game Developer); gestión interactiva del audio (Sound Designer); responsable de pruebas de videojuegos (Game Tester); responsable del proceso de creación del videojuego (Game Designer); diseñador gráfico 2D y 3D de videojuegos (Game Artist); desarrollador independiente de videojuegos (Indie Game Developer); desarrollador de aplicaciones de realidad virtual, aumentada y mixta; o experto en inteligencia artificial para videojuegos. El curso dispondrá de becas Erasmus+ para realización de prácticas en empresas de videojuegos en Europa y tiene en proyecto convertirse en formación bilingüe en próximos cursos.

Se ha abierto el plazo de matriculación 2021-2022 y está abierto hasta el 30 de junio de este año. El número de plazas disponibles es de 30 alumnos. En este enlace se puede realizar la matriculación: <https://www.juntadeandalucia.es/educacion/secretariavirtual/>

El requisito para poder acceder a este curso de especialización es haber cursado uno de estos cuatro ciclos formativos de Grado Superior: Desarrollo de Aplicaciones Web; Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma; Administración de Sistemas Informáticos; o Animaciones 3D, juegos y entornos interactivos.

El tutor y coordinador del curso será el profesor de FP Informática Sergio Banderas, que cuenta con experiencia coordinando proyectos educativos de videojuegos, formación del profesorado de FP y colaborando con diferentes universidades en materia de educación y videojuegos. Por su labor como docente ha obtenido varios reconocimientos: Premio Educa ABANCA al mejor docente de FP 2019, y Premio CODAPA 2020 a la innovación en el aula.

Además, el profesor Sergio Banderas ha tenido la oportunidad de colaborar en calidad de experto en videojuegos con el Ministerio de Educación y Formación Profesional en la elaboración del Real Decreto de este nuevo título y ha contado con el apoyo para la revisión de los contenidos de dos empresas punteras de videojuegos: Campero Games, con sede en el Polo de Contenidos Digitales y The Game Kitchen, localizada en Sevilla.

Junto a Sergio Banderas, otros tres profesores de FP Informática del IES Campanillas; Moisés Martínez, Gregorio Coronado y Mariano Delgado, con experiencia en proyectos educativos de realidad Virtual y aumentada, diseño gráfico y programación en red e inteligencia artificial respectivamente, formarán parte del equipo docente del curso de especialización.





Toda la información del curso está disponible en la web:
<https://www.todofp.es/que-como-y-donde-estudiar/que-estudiar/familia/loe/informatica-comunicaciones/ce-desarrollo-videojuegos-realidad-virtual.html>

