



Área de Educación, Juventud y Fomento del Empleo

LA CIUDAD DE MÁLAGA VUELVE A SER PROTAGONISTA DEL CONOCIDO VIDEOJUEGO 'MINECRAFT'

Tras el éxito de la primera edición, se celebrará un nuevo evento virtual gratuito los días 26 y 27 de febrero y, en esta ocasión, se recrearán ámbitos como el Teatro Romano, la Plaza de la Merced o Muelle Uno

Está organizado por el Ayuntamiento junto al Campus Tecnológico EVAD y conducido por el *streamer* LUH

18/02/2021.- El concejal de Educación, Juventud y Fomento del Empleo, Luis Verde, ha anunciado hoy que, tras el éxito de la primera edición, Málaga vuelve a ser protagonista del conocido videojuego MINECRAFT, en el que se pondrá a prueba la creatividad de los participantes diseñando y trasladando zonas emblemáticas de la ciudad en el formato propio de este juego. Este evento virtual, organizado por el Ayuntamiento junto al Campus Tecnológico EVAD y conducido por el conocido *influencer* malagueño Luh, tendrá lugar los días 26 y 27 de febrero.

Así, se podrá disfrutar de nuevo de Málaga en MINECRAFT, que en esta segunda partida recreará ámbitos como el Teatro Romano, Muelle Uno o la Plaza de la Merced.

Gracias a esta iniciativa los participantes construirán zonas reconocibles al tiempo que van conociendo curiosidades y datos históricos sobre personalidades de la ciudad mientras juegan con este *streamer* especializado. El evento se retransmitirá en directo en el canal <https://www.twitch.tv/luh>

Esta actividad gratuita se realizará en dos días, 26 y 27 de febrero, de 16:00 a 18:00 horas. Los participantes deben tener en posesión *Minecraft Java Edition* y que esté previamente instalado en el equipo. La actividad será *online* y como canal comunicativo se utilizará Zoom.

Se puede acceder al formulario de inscripción a través del siguiente enlace: https://docs.google.com/forms/d/17_RjsA8EYODTN39iHmzb5oG719-UfZb1XkYWbFyRWNA/viewform?edit_requested=true

DINÁMICA DEL JUEGO

Cada participante al entrar en el mundo de MINECRAFT tendrá que esperar a las indicaciones de los moderadores para poder empezar con el proyecto. Se empezará en una zona protegida sin acceso ninguno a la zona del proyecto





hasta que estén todos los participantes en el servidor y perfectamente informados sobre cómo actuar en él.

Al entrar en el servidor, se comentarán las reglas, entre las que están cooperar y comunicarse para crear y completar el proyecto. Y a cada participante se le otorgará una zona delimitada para hacer sus construcciones.

