



Área de Innovación / Polo Nacional de Contenidos Digitales

SE CELEBRA LA SEGUNDA EDICIÓN DEL DÍA MUNDIAL DE LA REALIDAD VIRTUAL EN MÁLAGA DESDE CASA

Será el próximo sábado 21 de noviembre con talleres gratuitos a través de la plataforma Twitch y está dirigido a personas de todos los niveles

Esta iniciativa pretende acercar al público en general a las Realidades Extendidas

19/11/2020.- El próximo sábado 21 de noviembre se celebra el Día Mundial de la Realidad Virtual que, desde el Ayuntamiento de Málaga, a través del Polo Nacional de Contenidos Digitales y XR Academy, ha querido continuar festejando este año de una manera segura adaptándose a la situación de la crisis sanitaria de la Covid19, por ello se realizarán talleres online de desarrollo que los asistentes podrán seguir desde sus hogares a través de la plataforma Twitch.

De 10.00 a 14.00 horas se ofrecerán actividades virtuales de aprendizaje sobre Realidades Extendidas (XR), término creado para englobar el conjunto de estas tecnologías: realidad virtual, aumentada y mixta. Todos los talleres serán abiertos al público en general y gratuitos.

Así, este año, el *Virtual Reality Day* será más virtual que nunca, ya que el sector de las tecnologías inmersivas ha sabido adaptarse perfectamente a trabajar desde casa. Será la segunda edición del #VRDay que se celebra en Málaga, tras el éxito de 2019 al que asistieron más de 400 personas en las instalaciones de Polo Digital, en Tabacalera en Málaga. Además, cabe recordar como experiencia en este tipo de eventos que durante el periodo de confinamiento, el pasado mes de julio, se celebró un *Hackathon* para desarrolladores de Realidad Extendida llamado *Learn&DEV*. En esta ocasión el reto se centró en el "distanciamiento social" y en cómo usar la tecnología para unir personas en tiempos de pandemia mundial. Durante la dos jornadas que duró este evento se expusieron un total de nueve proyectos viables en Realidades Extendidas (XR).

Ambas iniciativas, *Learn&DEV* y el *Virtual Reality Day* son organizadas por Miriam F. Simón y Elena Blanes, ambas emprendedoras del Polo Digital.





TALLERES REALIDADES EXTENDIDAS

La jornada comenzará con el primer taller de diseño y narrativa de Jorge Esteban, experto consultor en XR, quien asentará las bases necesarias para una experiencia con éxito en realidades extendidas, imprescindible para una inmersión eficaz.

A continuación, Iván Cerezo, programador de videojuegos, hará el segundo taller práctico de Unity para que los asistentes sean capaces de crear un *escape room* en realidad virtual para móvil.

El único requisito para participar es tener ganas de experimentar con estas tecnologías: realidad aumentada, virtual y mixta, puesto que no son necesarios conocimientos previos para asistir y poder aprovechar todas las actividades que se impartirán. Además, los usuarios más avanzados también podrán aprender de los trucos y técnicas que desvelarán los ponentes.

Para aquellas personas que deseen participar en el Día Mundial de la Realidad Virtual desde Málaga, pueden apuntarse en [este formulario](#) y seguir el evento en el canal de Twitch oficial del evento: <https://www.twitch.tv/learnanddev>

